



順序 ①

月	日	時	分～	時	分
名前				点	

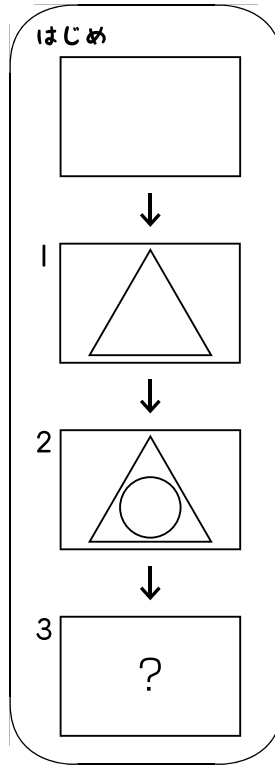
① さくらさんは、次の順番で画用紙に絵をかきました。

16点

1. 画用紙のまん中に三角形をかく。
2. 三角形の中に円をかく。
3. 円の中に正方形をかく。

画用紙にかいた絵はどれですか。

- ア
- イ
- ウ
- エ



()

② 次の順番でかいた絵はどれですか。

20点

1. 画用紙の右下に円をかく。
2. 画用紙の右上に星をかく。
3. 画用紙の左下に三角形をかく。

- ア
- イ
- ウ
- エ

()



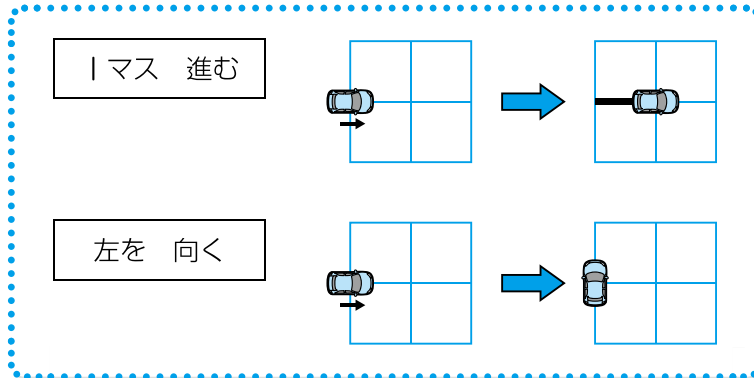


2

順序 ②

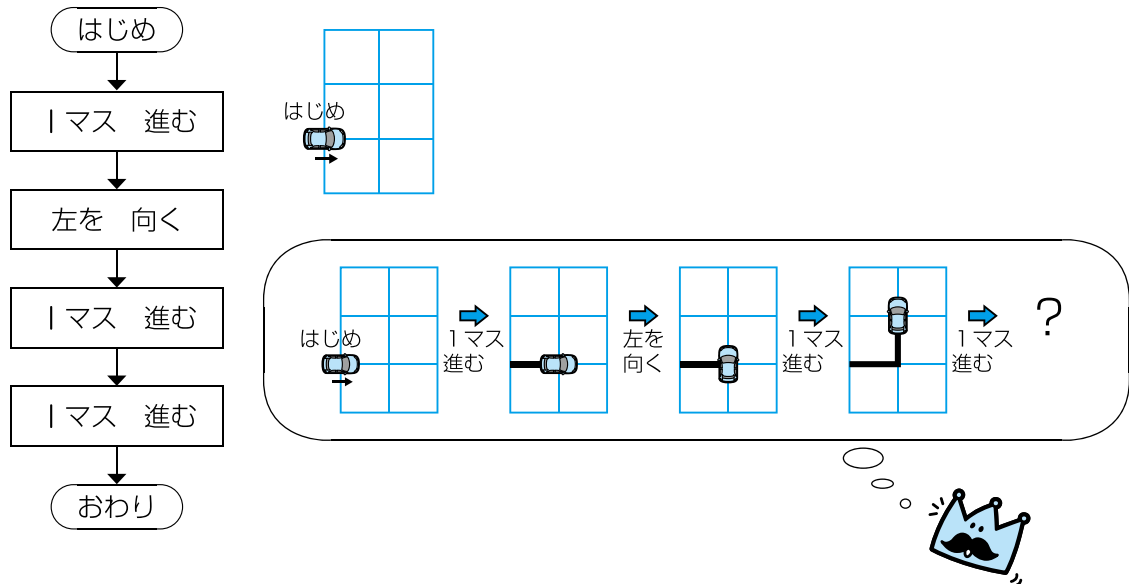
月 日	時 分～	時 分
名前		点

① 車のロボットを動かして線をかきます。ロボットを動かすには、次の命令を使います。



ロボットは命令した順に動きます。次のように命令したとき、どんな線になりますか。

30点



- ①
- ②
- ③
- ④
- ()

新興出版社啓林館 ちびむすドリル special コラボ

ドリルの王様

楽しく取り組めるから **長続き** する!

各種検定試験、また 2020 年度からの **新学習指導要領** にも対応!

ドリルの王様

or 教科書ぴったリテスト

検索

ドリルの王様
公式サイトは
こちら



予習・復習に便利な
教科書ぴったリテスト
公式サイトはこちら





くり返し①

月	日	時	分～	時	分
名前				点	

① そうたさんとさくらさんは、ひみつの暗号を使ってやりとりをします。そうたさんはさくらさんに次のようなメッセージを送りました。

かぎは2

□	□	□	□
---	---	---	---

さくらさんは次のように読みました。

1. ↓の下にある文字を読む。

かぎは2

み	□	□	□
---	---	---	---

2. かぎの数だけ ↓を右回りに動かして、 ↓が止まった下の文字を読む。

かぎは2

み	ず	□	□
---	---	---	---

3. 空白がうまるまで、2をくり返す。

かぎは2

み	ず	う	□
---	---	---	---

かぎは2

み	ず	う	み
---	---	---	---

メッセージを読んださくらさんは、そうたさんに次のメッセージを送りました。
□にあてはまる文字をかきましょう。

12点

かぎは3

□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---

最初は「う」,
「う」から右回りに
3つ動かすと「ま」,
「ま」から右回りに3つ
動かすと「し」だね。



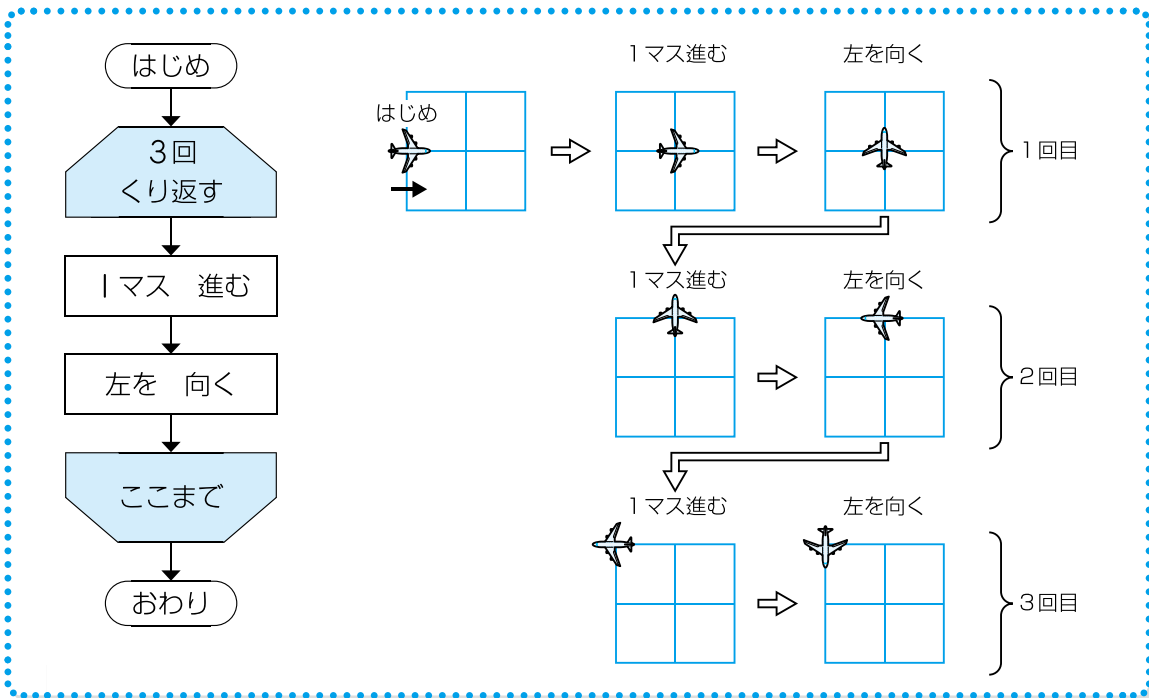


4

くり返し②

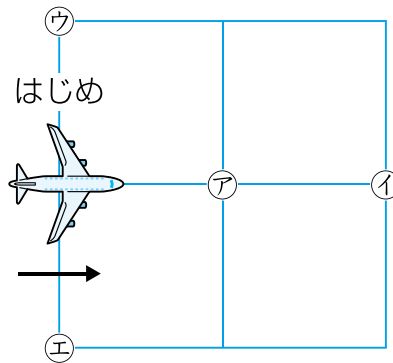
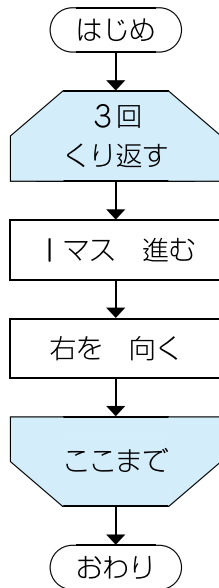
月 日	時 分～ 時 分
名前	点

① ひこうきのロボットは命令した順に動きます。



次のようにロボットに命令したとき、どの場所に行きますか。

25点



()





5

分岐①

月 日	時 分～	時 分
名前		点

① そうたさんは、ロボットのロボ太を動かして、あるたからものをさがします。道の中にはかん板があり、ロボ太は次のように動きます。

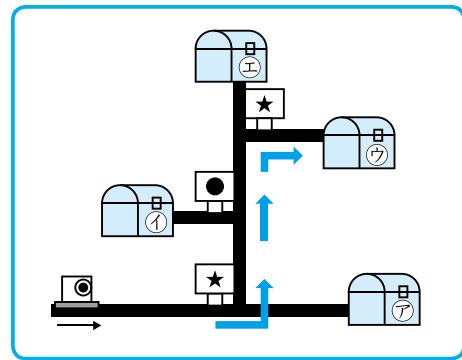
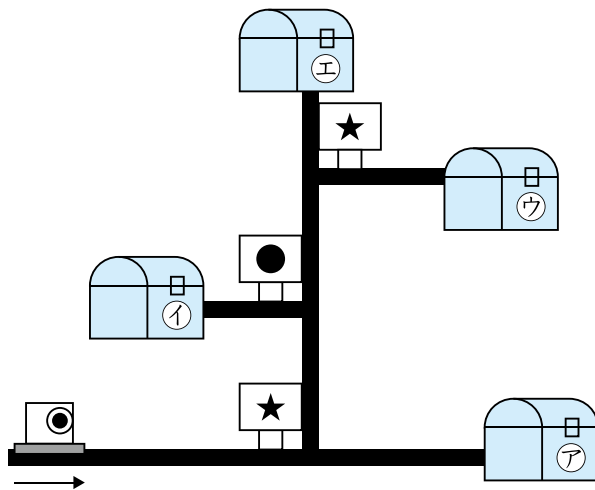
- ・かん板に「★」がかかっていたら、曲がる。

- ・かん板に「●」がかかっていたら、まっすぐ進む。

- ・かん板がないときは、まっすぐ進む。

ロボ太はどのたからものを見つけることができますか。

20点



矢印のように進むよ。

()

新興出版社啓林館 ちびむすドリル special コラボ

ドリルの王様

楽しく取り組めるから **長続き** する!

各種検定試験、また 2020 年度からの **新学習指導要領** にも対応!

ドリルの王様

or 教科書ぴったリテスト

検索

ドリルの王様
公式サイトは
こちら



予習・復習に便利な
教科書ぴったリテスト
公式サイトはこちら





6

分岐②

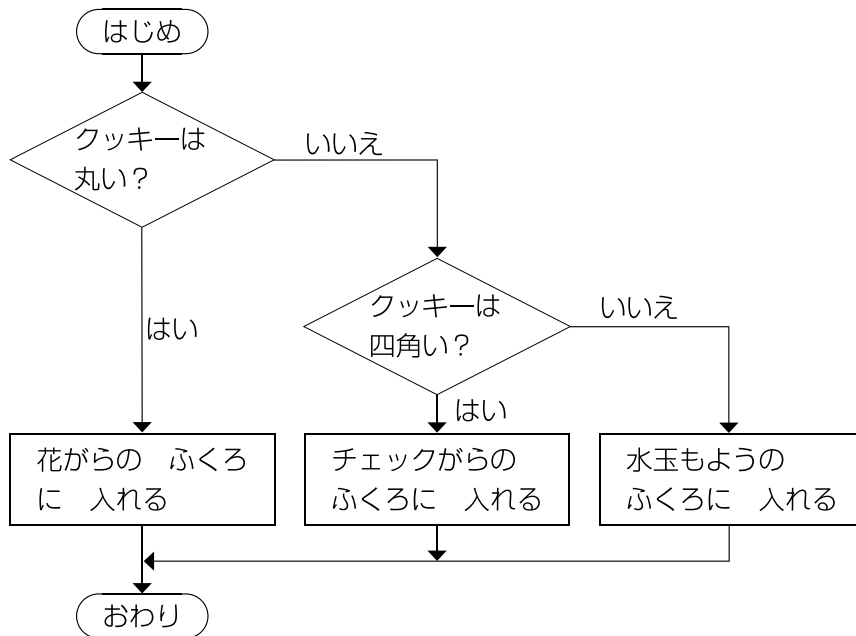
月 日 時 分～ 時 分

名前

点

- ① ゆうなさんは、いろいろな形のクッキーをつかって、友人に配ることにしました。クッキーをふくろに入れるのを妹に手伝ってもらうために、命令の図をつくりました。

40点(1つ20)



この命令にしたがうと、○のクッキーは花がらのふくろに入り、♡のクッキーは水玉もよりのふくろに入ります。

- ① □のクッキーはどのふくろに入りますか。

㊦ 花がらのふくろ ㊦ チェックがらのふくろ ㊦ 水玉もよりのふくろ

()

- ② ☆のクッキーはどのふくろに入りますか。

㊦ 花がらのふくろ ㊦ チェックがらのふくろ ㊦ 水玉もよりのふくろ

()





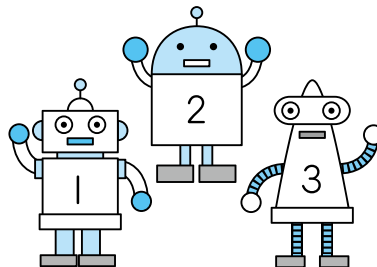
変数

月	日	時	分~	時	分
名前				点	

① はるとさんはお父さんにことばを覚えるロボットを買ってもらいました。ロボットは3体あり、それぞれ最後に伝えられたことばを覚えます。 48点(1つ8)

はるとさんは、次のように命令しました。

ロボット1号←"こんにちは"
 ロボット2号←"ハロー"



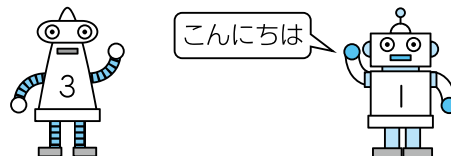
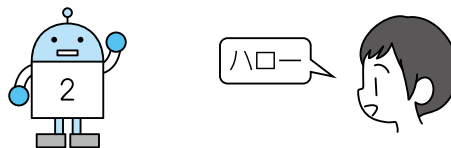
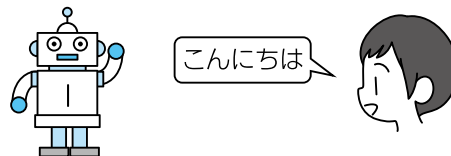
① はるとさんはロボット1号が覚えていることばをロボット3号に覚えさせるために ロボット3号←ロボット1号 の命令を最後に追加しました。このとき、ロボット1号、2号、3号が覚えていることばは何ですか。

ア こんにちは ① ハロー

ロボット1号 ()

ロボット2号 ()

ロボット3号 ()



② はるとさんが次のように命令したとき、ロボット1号、2号、3号が覚えていることばは何ですか。

ロボット1号←"こんにちは"
 ロボット2号←ロボット1号
 ロボット3号←"ハロー"

ロボット1号は「こんにちは」、
 ロボット2号はロボット1号と
 同じことば、ロボット3号は
 「ハロー」を覚えているね。



ア こんにちは ① ハロー

ロボット1号 ()

ロボット2号 ()

ロボット3号 ()



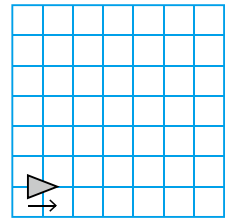


関数

月	日	時	分～	時	分
名前					
点					

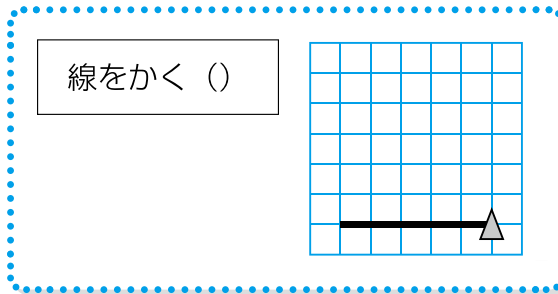
① そうたさんはロボットを動かして線をかきます。
 ロボットは▶の形で、右を向いています。
 ロボットには、次のように命令します。

進む (●) …●マス進む 左回り (△) …左に△度回転する



ロボットは新しい命令を覚えることができます。
 そうたさんは「線をかく ()」という命令を考えました。
 「線をかく ()」と命令すると、ロボットは5マス進んだあと、左に90度回転します。

線をかく () とは
 進む (5)
 左回り (90)
 である

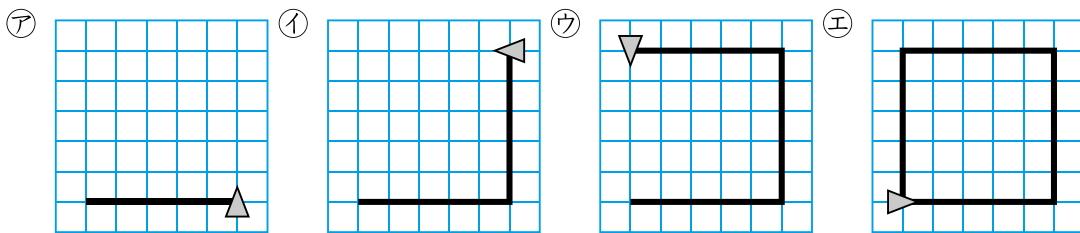


そうたさんが次のように命令すると、ロボットはどのような線をかきますか。50点

線をかく ()
 線をかく ()
 線をかく ()



「5マス進んだ」あと、
 「左に90度回転する」を
 3回くり返すよ。



()



ドリルの王様

だいたくしゅう 大特集

とく てん ひょう 得点表

5・6ねんの 楽しいプログラミング

ドリルにチャレンジして、^{てんすう きろく}点数を記録しよう。
^{かいめ ぜんもんせいかい}1回目で全問正解できなくても2回、3回と、
^{かえ せん}くり返しちょう戦しよう！
^{まんてん と}満点が取れたら、^{いろ}に色をぬってね。

めざせ
まんてん
満点!!

名前	1回目	2回目	3回目
1 順序①	点	点	点
2 順序②	点	点	点
3 くり返し①	点	点	点
4 くり返し②	点	点	点
5 分岐①	点	点	点
6 分岐②	点	点	点
7 変数	点	点	点
8 関数	点	点	点